

**Kartenverteilung im Spiel St. Petersburg, HiG Verlag  
(G. Rosenbaum, 31.5.04)**

Nummer	Name	Anzahl	Farbe	Kosten	Ertrag Geld	Ertrag Siegpunkte	Upgrade Von	Kommentar/ Eigenschaft
1	Holzfäller	6	grün	3	3	0		
2	Goldgräber	6	grün	4	3	0		
3	Schäfer	6	grün	5	3	0		
4	Pelzjäger	6	grün	6	3	0		
5	Schiffbauer	6	grün	7	3	0		
6	Zar+Zimmermann	1	grün	8	3	0		jeder Upgrade möglich
7	Schenke	2	blau	1	0	0		Kauf 1 Siegpunkt für 2 Geld; max. 5
8	Lagerhaus	1	blau	2	0	0		Handkartenlimit = 4
9	Potjemkinsches D.	1	blau	2..6	0	0		Kauf 2, bei Upgrade 6
10	Markt	5	blau	5	0	1		
11	Sternwarte	2	blau	6	0	0..1		verdeckte Karte ziehen
12	Zollhaus	5	blau	8	0	2		
13	Feuerwehr	3	blau	11	0	3		
14	Krankenhaus	3	blau	14	0	4		
15	Bibliothek	3	blau	17	0	5		
16	Theater	2	blau	20	0	6		
17	Akademie	1	blau	23	0	7		
18	Schreiber	6	orange	4	1	0		
19	Verwalter	5	orange	7	2	0		
20	Kontorist	5	orange	10	3	0		
21	Sekretär	4	orange	12	4	0		
22	Kontrolleur	3	orange	14	4	1		
23	Richter	2	orange	16	5	2		
24	Hofmeisterin	2	orange	18	6	3		
25	Schreinerei	1	Ausbau	4	3	0	Holzfäller	-1 Kosten für Blaue
26	Goldschmiede	1	Ausbau	6	3	0	Goldgräber	-1 Kosten für Orange
27	Weberei	2	Ausbau	8	6	0	Schäfer	
28	Kürschnerei	3	Ausbau	10	3	2	Pelzjäger	
29	Werft	3	Ausbau	12	6	1	Schiffbauer	
30	Mariinskij-Theater	1	Ausbau	10	1..n	0	blau	Ertrag: 1 Geld pro orange Karte
31	Bank	1	Ausbau	13	5	1	blau	
32	Peterhof	1	Ausbau	14	4	2	blau	
33	Isaaskathedrale	1	Ausbau	15	3	3	blau	
34	Erlöserkirche	1	Ausbau	16	2	4	blau	
35	Hafen	1	Ausbau	16	5	2	blau	

Nummer	Name	Anzahl	Farbe	Kosten	Ertrag Geld	Ertrag Siegpunkte	Upgrade Von	Kommentar/ Eigenschaft
36	Katharinenpalast	1	Ausbau	17	1	5	blau	
37	Smolny Kloster	1	Ausbau	17	4	3	blau	
38	Eremitage	1	Ausbau	18	3	4	blau	
39	Winterpalast	1	Ausbau	19	2	5	blau	
40	Abt	1	Ausbau	6	1	1	orange	
41	Kammerfrau	1	Ausbau	8	0	2	orange	
42	Heroldmeister	1	Ausbau	8	4	0	orange	
43	Baumeister	1	Ausbau	10	5	0	orange	
44	Senator	1	Ausbau	12	2	2	orange	
45	Patriarch	1	Ausbau	16	0	4	orange	
46	Steuereintreiber	1	Ausbau	17	1..n	0	orange	Ertrag: 1 Geld pro grüne Karte
47	Admiral	1	Ausbau	18	3	3	orange	
48	Aussenminister	1	Ausbau	20	2	4	orange	
49	Zarin	1	Ausbau	24	0	6	orange	

Kosten blaue Erweiterungskarten =  $2 \cdot G + 3S$

Kosten orange Erweiterungskarten =  $2 \cdot G + 4S$

(G=Geldertrag, S=Siegpunktertrag)

Adlige am Spielende	
Anzahl	Siegpunkte
1	1
2	3
3	6
4	10
5	15
6	21
7	28
8	36
9	45
10+	55

Startgeld: 25 Rubel

Startaufbau Handwerker: 8 / 6 / 4 bei 4 / 3 / 2 Mitspielern !